

		sala N3	sala N10	sala N12	sala N15	sala N1	sala N2
PIĄTEK	sesja I	W01 - I Zrób sobie Sztuczną Inteligencję Warsztat zaczyna się wcześniej! [16:35 - 18:25] Andrzej Jankowski INTEL	W10 - I Gra misja Mars - gamifikacja na przedmiotach przyrodniczych Anna Grzybowska, Justyna Kamińska, Dariusz Brzuska OEIIZK	W22 - I Porównanie narzędzi do tworzenia grafiki trójwymiarowej (3D) – Tinkercad i SketchUp Grażyna Koba, Katarzyna Koba-Gołaszewska MIGRA	W39 - I Edukacyjna moc Minecraft – warsztat dla wszystkich nauczycieli Barbara Dubiecka-Kruk Microsoft	W04 - I M365 - konfiguracja zabezpieczeń i monitorowanie użytkowników Konrad Sagała Grupa "Szkoła z Microsoft 365"	W05 - I Siła "Fake Newsa"- Jak uczyć rozumienia informacji - miejsca, metody, narzędzia dezinformacji Izabela Rudnicka OEIIZK
	sesja II	W16 - II OBS Studio jako mikser do tworzenia streamingów, oraz program do nagrywania screencast'ów Marcin Pawlik OEIIZK	W11 - II Mobilne Grand Tour po Mazowszu Elżbieta Pryłowska - Nowak OEIIZK	W23 - II Porównanie narzędzi do tworzenia grafiki trójwymiarowej (3D) – Tinkercad i SketchUp Grażyna Koba, Katarzyna Koba-Gołaszewska MIGRA	W40 - II Matematyczna moc Minecraft – warsztat dla nauczycieli przedmiotów ścisłych Barbara Dubiecka-Kruk Microsoft	W21 - II Tangramy, czyli jak wykonać pomoce dydaktyczne w Laboratoriach przyszłości? Dariusz Stachecki Szkoła Podstawowa nr 3 im. Feliksa Szołdrskiego w Nowym Tomysłu	W06 - II Konkursy programistyczne dla uczniów szkół podstawowych Wanda Jochemczyk OEIIZK
	sesja III	W17 - III Praca z oświetleniem oraz z green screen'em w studio filmowym Marcin Pawlik OEIIZK	W12 - III Sztuczna inteligencja spotyka dziedzictwo kulturowe Elżbieta Pryłowska - Nowak OEIIZK	W24 - III Praktyczne zasady dotyczące druku 3D i przygotowanie modelu 3D do wydruku Krzysztof Fortuna, Grażyna Koba MIGRA	W41 - III Jak ekosystem Microsoft365 pomaga w prowadzeniu atrakcyjnych zajęć? Marta Wysocka Microsoft	W38 - III ChatGPT w wyszukiwarce Bing – innowacja w edukacji Artur Rudnicki Microsoft	W07 - III Microsoft Small Basic jak Angry Birds czyli zjawiskowe tarcie, gęstość i sprężystość w praktyce Dariusz Fabicki OEIIZK
	sesja IV	W44 - IV Edukacyjne zasoby internetowe w pracy z dzieckiem uchodźczym z Ukrainy prof. ucz. dr hab. Anna Żurek, UW; dr Katarzyna Stankiewicz, UKSW Fundacja Wspierania Myśli Polskiej	W13 - IV Zanim dopadnie nas burza, czyli TIK w EDB w aspekcie gwałtownych zjawisk atmosferycznych Dariusz Brzuska OEIIZK	W25 - IV Grafika żółwia w języku Python, czyli jak można płynnie przejść od programowania wizualnego do tekstowego Grażyna Koba MIGRA	W42 - IV Power Platform cz.1 – Power Automate jako narzędzie, które nie zapomina, jak dobrze zaprogramujesz, ale bez znajomości kodowania Artur Rudnicki Microsoft	W08 - IV Wizualizacja danych w arkuszu kalkulacyjnym Agnieszka Borowiecka OEIIZK	W02 - IV Progr@muj w zespole Adam Jurkiewicz i Konrad Kosieradzki Fundacja Edukacja na NOWO
	sesja V	W45 - V Edukacyjne zasoby internetowe w pracy z dzieckiem uchodźczym z Ukrainy prof. ucz. dr hab. Anna Żurek, UW; dr Katarzyna Stankiewicz, UKSW Fundacja Wspierania Myśli Polskiej	W14 - V Nearpod - jedna aplikacja wiele narzędzi Bogusława Juchetka OEIIZK	W26 - V Praktyczne zasady dotyczące druku 3D i przygotowanie modelu 3D do wydruku Krzysztof Fortuna, Grażyna Koba MIGRA	W43 - V Power Platform cz.2 – Power Automate jako narzędzie, które nie zapomina, jak dobrze zaprogramujesz, ale bez znajomości kodowania Artur Rudnicki Microsoft	W09 - V VBA w Excel Jarosław Biszcuk OEIIZK	W03 - V Progr@muj w zespole Adam Jurkiewicz i Konrad Kosieradzki Fundacja Edukacja na NOWO
		sala N3	sala N10	sala N12	sala N15	sala N1	sala N2

N3	OEIIZK ul. Nowogrodzka 73
N10	OEIIZK ul. Nowogrodzka 73
N12	OEIIZK ul. Nowogrodzka 73
N15	OEIIZK ul. Nowogrodzka 73
N1	OEIIZK ul. Nowogrodzka 73
N2	OEIIZK ul. Nowogrodzka 73
sala C116	PJATK ul. Nowogrodzka 73
sala C117	PJATK ul. Nowogrodzka 73
sala C119	PJATK ul. Nowogrodzka 73
Aula główna	PJATK ul. Nowogrodzka 73

sala C116	sala C117	sala C119				
<p>W33 - I Od pomysłu do montażu - jak zrobić szkolny film Tomasz Biernacki IT MEDIA</p>	<p>W32 - I Kodowanie z „ZOSIA – małą nauczycielką”, czyli gra strategiczno-matematyczna do wykorzystania w każdej grupie wiekowej Karolina Dryńska, Łukasz Dzieran EDUKO</p>	<p>W37 - I Konkurs InstaLogik - nauka programowania od podstaw Tomasz Stachowicz, Ewa Gąsienica-Samek InstaKod</p>	PIĄTEK	sesja I	17:00 - 18:00	piątek 26.05.2023
<p>W34 - II Od pomysłu do montażu - jak zrobić szkolny film Tomasz Biernacki IT MEDIA</p>	<p>W29 - II Drukarki i modele 3D bez tajemnic Łukasz Dzieran EDUKO</p>	<p>W18 - II TIK w integracji zespołu klasowego Renata Rudnicka OEIIK</p>	SOBOTA	sesja II	9:00 - 10:00	sobota 27.05.2023
<p>W36 - III Zobacz jak malował Leonardo da Vinci - Digitalowe Warsztaty Malarskie Julia Konieczna IT MEDIA</p>	<p>W30 - III SmartCity na co dzień i dookoła nas Łukasz Dzieran EDUKO</p>	<p>W19 - III Kreatywność wsparta TIK – czyli nie taki chatGPT straszny Dorota Janczak, Renata Rudnicka OEIIK</p>		sesja III	10:15 - 11:15	sobota 27.05.2023
<p>W35 - IV Jak połączyć twórczość człowieka i AI w edukacji? Artur Hejna IT MEDIA</p>	<p>W31 - IV SmartCity na co dzień i dookoła nas Łukasz Dzieran EDUKO</p>	<p>W27 - IV Aktywna tablica 2023 Dariusz Michalski PROKSER</p>		sesja IV	11:45 - 12:45	sobota 27.05.2023
<p>W20 - V Praktyczne nauczanie algorytmiki i programowania z użyciem platformy SZKOPUŁ Alicja Kluczek Fundacja Rozwoju Informatyki</p>	<p>W15 - V Szybki montaż filmu za pomocą bezpłatnej aplikacji Marcin Pawlik OEIIK</p>	<p>W28 - V Aktywna tablica 2023 Dariusz Michalski PROKSER</p>		sesja V	13:00 - 14:00	sobota 27.05.2023
sala C116	sala C117	sala C119				